

# Planet Explorers

*Staneš sa práve ty kapitánom, ktorý nájde domov pre celé ľudstvo?*

## Obsah

- 3× karta vody, civilizácie, stromov a púšte
- 2× karta sopky
- 4× karta raketky

## O hre

Hráč ako kapitán rakety musí nájsť planétu, na ktorej sa nachádzajú stopy civilizácie, dostatok vody a flóry. Vďaka moderným technológiám môže tieto podmienky vybudovať aj tam, kde pôvodne neboli. Alebo môže vziať z planéty to, čo potrebuje a planétu ponechať svojmu osudu.

## Príprava

Každý hráč si vezme jednu kartu rakety. Zvyšné karty rakiet odlož. Karty planét zamiešaj a vytvor z nich tri planéty (jedna planéta = tri karty rubom nahor). Potom daj po jednej karte každému hráčovi. Nadbytočné karty polož na kopy na voľné miesto na stole taktiež rubom nahor. Tento balík predstavuje pásma asteroidov.

Každý hráč uloží svoju raketu doprostred stola tak, aby smerovala k nejakej planéte alebo pásnu asteroidov.

## Ťah

Hráč, ktorý je na ťahu, môže previesť jednu z nasledujúcich akcií:

### **Let vesmírom**

Polož raketu doprostred stola tak, aby smerovala k tej planéte, (k pásnu asteroidov) ku ktorej chceš letieť.

### **Skenovanie povrchu**

Otoč neobjavenú kartu planéty, nad ktorou sa nachádza tvoja raketa.

### **Prieskum**

Ak máš raketu na planéte, otoč jednu susednú neznámu kartu.

### **Dolovanie asteroidu**

Ak sa nachádzaš na orbite pásma asteroidov, polož kartu z ruky na spodok kôpky pásma asteroidov a potiahni si jednu novú kartu zvrchu.

### **Prílet na orbitu**

Polož raketu nad kartu planéty, ktorá ťa zaujíma, alebo k pásnu asteroidov. Presuň raketu nad inú kartu tej istej planéty.

### **Pristátie**

Vezmi si do ruky kartu planéty, nad ktorou sa nachádza tvoja raketa a raketu polož na miesto tejto karty.

### **Odlet na orbitu**

Nahraď svoju raketu na planéte jednou kartou z ruky. Raketu umiestni na orbitu nad túto kartu. Ak karta, na ktorej si pristál, nebola objavená, alebo kladieš nazad kartu s iným obsahom ako pôvodnú, ulož ju rubom nahor.

## Výbuch planéty

Ak objavíš na planéte **sopku** pomocou akcie **prieskum** alebo **skenovanie povrchu**, planéta okamžite skolabuje a vybuchne.

Všetky karty planéty vezmi na kopu a pridaj k nej ak všetky karty z pásma asteroidov. Všetky rakety, ktoré boli na planéte alebo na jej orbite, umiestni doprostred stola. Všetky karty každého hráča, ktorý mal raketu na planéte, keď vybuchla, pridaj do kopy.

Ak sa nejaký iný hráč chce zúčastniť objavovania novej planéty, môže pridať svoju kartu z ruky do kopy. Objavovania planéty sa však môže zúčastniť iba hráč, ktorý sa nenachádza s raketou na inej planéte.

Zamiešaj všetky karty v kope. Vyber z nich tri a sformuj novú planétu (rubom nahor).

Daj kartu každému hráčovi, ktorý sa podieľal na objavovaní planéty. Každý hráč, ktorý mal raketu na zničenej planéte, dostane späť iba jednu kartu. Z ostatných kariet vytvor nové pásmo asteroidov.

## Koniec hry

Víťazom sa stáva ten hráč, ktorému sa ako prvému podarí objaviť alebo vytvoriť planétu, na ktorej sa nachádza civilizácia, voda a stromy.