

MEAT to Eat

Marek J. Kolcun © 2015

Utečte zo zamoreného mesta alebo sa staňte potravou pre hladné zombie!

Obsah

4 karty hrdinov 4 karty predmetov 10 kariet zombií

Príprava

Každý hráč si potiahne náhodnú kartu hrdinu a položí ju na stôl tak, aby najväčší počet životov smeroval doprostred stola. Ostatné karty sa zamiešajú a položia rubom navrch.

Hrdinovia

Každý hrdina má 4 životy. Aktuálne zdravie je vyznačené na okraji karty a klesá po každom zombie útoku. Ak by mal hrdina mať menej ako 1 život, je okamžite mŕtvy a do hry sa môže vrátiť až v ďalšej fáze. Každý hrdina má jednu špeciálnu schopnosť, ktorú môže použiť raz za kolo, keď mu to schopnosť povoľuje (viď kartu hrdinu).

Začínajúci hráč si potiahne jednu kartu a začne svoj ťah.

Ťah

Hráč na ťahu si potiahne jednu kartu. Rozhodne sa, ktorú z dvoch kariet, ktoré má, zahrá a položí ju na odhadzovaciu kôpku. V tomto momente môže každý hráč, ktorý si ešte neminul svoju akciu, jednu uplatniť.

Akcie

Hráč môže použiť počas jedného kola (teda od jeho ťahu až pokiaľ nepríde opäť na rad) práve jednu akciu:

1. Strelba. Každá strelba zabije jednu zombie, ktorá útočí na hrdinu. Hrdina môže takto strieľať aj na zombie, ktoré útočia na hrdinov suseda po pravici alebo ľavici hráča.

2. Liečenie. Hrdina si môže obnoviť 1 život.

+ **Sústredenie.** Hráč, ktorý počas celého kola neminul svoju akciu, môže v nasledujúcom kole zahrat akcie dve. Takýmto spôsobom si hráč môže preniesť najviac jednu akciu z minulého kola.

Každý hráč má na začiatku hry jednu akciu.

Hráč na ťahu teraz odovzdá druhú kartu hráčovi po svojej ľavici. Tým jeho ťah končí. Takto sa hráči striedajú až pokiaľ nie je hrací balíček prázdny. Akonáhle sa balíček vyprázdni, končí jedna fáza hry a začína ďalšia fáza.

Nová fáza

Hráč na ťahu zamieša odhadzovací balíček a položí ho na miesto hracieho balíčka. Všetci hrdinovia, ktorí padli v predchádzajúcej fáze, sa do hry vrátia s dvoma životmi.

Zombie

Každá karta zombie je rozdelená na tri časti. V každej časti sa nachádza unikátna kombinácia zombií, ktoré smerujú rôznym smerom a v rôznom počte. Každá časť karty platí iba pre konkrétnu fázu hry.

Ak zombie v časti aktívnej fázy smeruje dopredu, útočí na hrdinu hráča, ktorý je práve na ťahu. Ak zombie smeruje nejakým smerom, útočí na najbližšieho živého hrdinu susedného hráča.

Ak sú nažive iba dvaja hrdinovia, je za susedného hrdinu považovaný druhý žijúci hrdina. Ak je v hre iba jeden hrdina, všetky útoky zombií smerujú naňho.

Koniec hry

Hráči vyhrávajú, ak aspoň jeden hrdina prežije tretiu fázu hry. Ak sa kedykoľvek počas hry stane, že sú mŕtvi všetci hrdinovia, končí hra porážkou hráčov.

Verzie hry

Dôležitá zásielka

Dokončite hru so skúmovkou v ruke.

Musíme si pomáhať

Dokončite hru bez použitia piluliek.

Takí obyčajní

Dokončite hru bez použitia špeciálnych schopností hrdinov.

Zoznam kariet

Karta	Popis
zombie	--1 1-1 -11
zombie	--2 111 1-2
zombie	-1 --2 11-
zombie	-2- 1-2 12-
zombie	-22 2-- 111
zombie	1-- 2- -2-
zombie	1-1 -12 21-
zombie	11- 111 -12
zombie	111 21- 2-1
zombie	2-- 2-1 -21
test-tube	Uchovajte ju do konca hry, alebo zahrajte a použite jednu ľubovoľnú schopnosť hrdinu namiesto svojej.
Zmätok	Potiahnite a odhod'te ďalšiu kartu z hracieho balíka.
Granát	Potiahnite ďalšiu kartu. Všetky karty v ruke odhod'te. Ďalší hráč si ťahá dve karty.
Pilulky	Obnovte hrdinovi najviac 3 životy.
Medik	Môžete akciou liečiť aj ostatných hrdinov.
Kňaz	Môžete odovzdať svoju akciu nasledujúcemu hráčovi.
Poľovník	Môžete strieľať aj zombie mimo dosah.
Zlodej	Môžete kartu namiesto zahrania položiť na dno hracieho balíčka.