

# Deadville 4

*Epidémia vírusu meniaceho ľudí na nemŕtvych si vyžiadala svoju daň. Vy ste skupinka preživších, ktorá si myslela, že to v meste zvládne, ale mylili ste sa. Jedinou možnosťou na záchranu sa tak javí útek, ktorý si však žiada svoju daň. Dokážete ujsť z mŕtveho mesta?*

## Obsah

8 ukazovateľov zdravia	30 kariet predmetov
8 ikon zásob	30 kariet zbraní
8 žetónov zdravia/infekcie	10 kariet oblastí
6 zombie kociek	20 kariet udalostí

Tieto pravidlá

## Cieľ hry

V hre stvárni každý hráč postavu jedného preživšieho. Musí spolupracovať s ostatnými postavami, aby sa spoločne prebojovali naprieč mestom zo svojho úkrytu do únikovej oblasti. Aby úspešne utiekli, musia navyše splniť podmienku danú touto oblasťou.

## Ciele oblastí

V závislosti od vybranej cieľovej oblasti závisí aj cieľ, ktorý musia postavy splniť.  
**heliport** - postavy musia priniesť tri kanistre s palivom

**doky** – postavy musia so sebou priniesť tri protilátky  
**bezpečná zóna** – postavy musia priniesť aspoň 3 zásoby na osobu

## Začiatok hry

Zmiešajte všetky karty predmetov a zbraní a zamiešajte karty udalostí.

Z balíčka oblastí vyberte úkryt a finálové oblasti. Náhodne vyberte jednu finálnu oblasť - pozrite si ju a položte na stôl. Ostávajúce finálové oblasti odložte. Zvyšné bežné oblasti zamiešajte a položte lícom nadol. Vyberie si jednu figúrku a položte ju na kartu úkrytu. Na ukazovateli zdravia položte žetón zdravou stranou nahor na pozíciu s plným zdravím.

Z balíka predmetov si potiahnite 2 karty a vybavte nimi svoju postavu.

## Predmety

Medzi predmety patria nebojové pomôcky a zbrane. Každá postava má dve ruky, preto môže používať naraz najviac dva predmety alebo iba jeden, pokiaľ je označený ako obojručný. Každá postava má na chrbte batoh, v ktorom môže niesť jeden ďalší ľubovoľný predmet.

Ak počas hry nájdete nový predmet, ale nemáte naň miesto (ani v ruke, ani v batohu), môžete jeden nadbytočný predmet zahodiť alebo vymeniť s inou postavou a nový predmet si vziať.

Každý nebojový predmet má dva údaje: **názov** a **efekt**. Každá zbraň má štyri údaje: **názov**, **silu** útoku na blízko / diaľku, piktogram **hlučnosti** použitia, príp. popis špeciálnej **funkcie**.

## Čo robiť, keď som na ťahu

Každý ťah hráča sa skladá týchto fáz:

1. pohyb,
2. odhalenie,
3. akcia,
4. obrana.

Ak hráč nechce, nemusí sa zúčastniť prvých troch fáz, ale posledná fáza sa vyhodnocuje vždy.

Ak sa hráč ocitne na ťahu, môže vykonať nasledujúce akcie:

- presunúť sa do druhej oblasti
- zahodiť / vymeniť predmet s iným hráčom
- odrážať útok útočiacich zombie
- použiť predmet držaný v ruke
- zameniť si držaný predmet za predmet v batohu a opačne

## 1. Pohyb

Hráč pohybuje postavou tak, že svoju figúrku presunie do oblasti umiestnenej naľavo alebo napravo od oblasti, v ktorej sa práve nachádza.

Pokiaľ sa hráč chce presunúť do celkom novej oblasti, doloží novú oblasť z balíčka. Ak sa v balíčku nenachádza viac kariet oblastí, hráči sa dostali k barikáde na kraji mesta a ďalej pokračovať nemôžu. Presun do novej oblasti je možný iba ak postavám v presune neprekážajú žiadne zombie.

Pri ukladaní figúrky do oblasti záleží na pozícii postáv v oblasti - nepriatelia prichádzajú z koncov oblasti a budú útočiť na tie postavy, ktoré im prvé prídu do cesty.

*Tip: Pokiaľ si potrebujete zameniť predmet z ruky s predmetom v batohu, držte sa v strede oblasti, aby vás mohli spoluhráči kryť.*

Vyčistenie oblasti

Ak z oblasti odídu všetky postavy, všetky predmety a nevyriešené kocky (okrem kociek zombií)

Keď sa všetci hráči dohodnú pozíciu svojich postáv v oblasti, nasleduje ďalšia fáza.

## 2. Odhalenie

Počas tejto fázy hráči hodia toľkými kockami, koľko je postáv nažive, resp. toľkými kockami, koľko ich je ešte dostupných.

Oblasti označené hrozbou sú obzvlášť nebezpečné a značia, že je nutné prihodiť ešte jednu kocku.

Kocky reprezentujú zombie, modifikátory, zvláštnu udalosť alebo predmety nájdené v tejto oblasti.

Pokiaľ na kockách padne aspoň jedna udalosť, potiahnite práve jednu kartu udalosti, okamžite ju vyhodnoťte a odhodťte.

Kocky so zombiami zoradíte za sebou v poradí od najvyššieho počtu po najnižší.

Kocky s piktogramom predmetu uložte za všetky kocky so zombiami.

Ak na kocke padnú modifikátory, ale žiadne zombie, tieto kocky odstráňte z oblasti.

**Prenasledovaní:** *Pokiaľ hráči zanechajú za sebou nevyriešené kocky so zombiami a všetci sa presunú do novej oblasti, tieto zombie ich budú prenasledovať. Všetky kocky sa presunú spolu s hráčmi do novej oblasti a uložia sa z tej strany, z ktorej prišli aj prenasledovaní hráči.*

## 3. Akcia

V tejto fáze môže každý hráč vykonať práve jeden z nasledujúcich úkonov:

- zahodiť/vymeniť si predmet s iným hráčom
- zameniť si predmet v ruke s predmetom v batohu
- odraziť útok zombií
- použiť nebojový predmet držaný v ruke
- využiť špeciálnu vlastnosť oblasti

**Výmena:** *Pokiaľ si jeden hráč zvolí vo fáze Akcia výmenu predmetov s iným hráčom, musí si túto akciu zvoliť aj druhý hráč, ináč výmena predmetov nie je možná.*

## Zníženie počtu zombií

Celkový počet útočiacich zombií možno znížiť použitím zbraní.

Podľa hodnoty útoku zbrane sa zníži celkový počet zombií, pričom najprv sa redukovujú zombie na kockách najbližšie k hráčom.

**Tip:** *Otočte kocky tak, aby sa vyobrazený počet zombií znížil na hodnotu po útoku zbraňou. Ak je útok zbraňou vyšší ako počet zombií na kocke, odstráňte kocku z oblasti a nastavte nový počet zombií na nasledujúcej kocke so zombiami. Keď je celkový útok vyšší ako počet útočiacich zombií, odstráňte všetky kocky so zombiami.*

Ak sa stane, že zombie útočia na postavy z obidvoch smerov a postava má iba jednu zbraň, hráč si musí zvoliť, na ktorú stranu bude útočiť.

Ak má postava vybavené dve jednoručné zbrane, môže si zvoliť, ktorú zbraň použije na ktorú stranu. Pri takomto útoku však jednoručnou zbraňou nemožno viesť útok na diaľku.

## Útok na diaľku

Útokom na diaľku sa rozumie strelba na zombie nachádzajúce sa v oblasti susediacej s oblasťou, kde sa postava nachádza.

Možno takto pomôcť spoluhráčom aj keď sa hráčova postava nenachádza v oblasti s nimi.

Pre útoky na diaľku sa používa druhé číslo útoku uvedené na zbrani.

## Odrazenie útoku zombií

Namiesto zneškodnenia zombií je možné ich útok iba odraziť.

Na to je nutné použiť špecifickú zbraň. Odrazené zombie nie sú nijako zneškodnené, ale toto kolo nespôsobia žiadne zranenie.

Postava môže odraziť iba tie zombie, ktoré útočia priamo na ňu.

Hráč môže odraziť iba tie zombie (odložiť tie kocky), ktoré útočili na jeho postavu v danom kole.

**Pr.** *Na postavy útočia 4 zombie (na kockách 3 a 1) a postavy majú celkovo útok 4 (každá postava má zbraň s útokom 2). Zlikvidované tak budú všetky zombie (útok z druhej zbrane sa rozdelí medzi dve kocky. Pokiaľ by útočila iba jedna z postáv, na prvej kocke sa pretočí hodnota z 3 zombií na jednu a druhá ostane bezo zmeny.*

## Zásoby

Zásoby predstavujú rôznu muníciu, palivo do motorových nástrojov, resp. zdroje potravín.

Každá postava začína so štyrmi zásobami.

Po každom použití predmetu vyžadujúceho zdroje sa

počet zásob zníži o jednu štvrtinu. Je pritom jedno, či postava používa motorovú pílu a hneď potom strieľa z pištole.

## Hluk

Niektoré zbrane pri používaní spôsobujú hluk. To sa vyhodnotí tak, že po každom použití čo i len jednej takejto zbrane sa smeru, z ktorého boli postavou zabíjané zombie, prihodí na konci 4. fázy jedna nová kocka zombií.

Táto kocka sa umiestni za všetky už vyložené kocky. Výnimkou je oblasť Úkryt – v tejto oblasti sa kocky neprihadzujú.

Ak sa stane, že na novej kocke padne modifikátor, všetky príslušné zombie z daného smeru budú ovplyvnené týmto modifikátorom.

## 4. Obrana

Pokiaľ po fáze Akcia ostali v oblasti kocky so zombiami, tieto zombie zaútočia na postavy a zrania ich. Na každú postavu zaútočí toľko zombií, koľko sa ich nachádza na priradenej kocke.

Kocky so zombiami sú hráčom pridelované nasledovne:

- na postavu najbližšie k okraju oblasti útočia zombie z najbližšej kocky
- na postavu za prvou postavou útočia zombie z druhej kocky atď.
- Ak sa stane, že zombie útočia na postavy z oboch smerov, postava bude zranená z oboch smerov.

Každá zombie na kocke spôsobí postave jedno zranenie.

## Varianty zombií

Na kockách sa nachádzajú rôzne modifikátory, ktoré určujú, aký druh zombií sa v oblasti vyskytol.

### Nákazlivé

Pokiaľ tieto zombie zrania postavy, tieto postavy nemôžu ukončiť hru, pretože sú nakazené a hrozí, že sa samé zmenia na zombie. Ich jedinou možnosťou na záchranu je zaobstarať si a použiť **protilátku**. Po jej požití sú opäť nenakazené a môžu opustiť mesto.

### Rýchle

Tieto zombie útočia ešte predtým, než postavy stihnú zareagovať (po ich objavení sa preskakuje fáza akcie). Potom sú tieto zombie rovnako rýchle ako obyčajné.

Ak zombie „zrýchli“ dodatočne (vplyvom prihodenej kocky kvôli hluku), fáza akcie bude preskočená až v ďalšom kole.

### Neodbytné

Útok týchto zombií nie je možné odraziť.

Modifikátory sa môžu kombinovať, ale nie násobiť, tzn. zombie môžu byť nákazlivé a rýchle, ale nie dvojnásobne rýchle.

Modifikátor upravuje typ zombií iba z daného smeru, nie v celej oblasti.

## Predmety

Pokiaľ sa za zombiami nachádzajú kocky s piktogramom predmetu, môže si hráč za každú takúto kocku potiahnuť jednu kartu z kôpky predmetov. Ťahať kartu však môže iba vtedy, ak sú porazené všetky zombie stojace pred kockou s predmetom. Predmety sa neprerozdeľujú tak ako kocky zombií –

predmet môže vziať každá postava, ktorej hráč zahrá príslušnú akciu.

Na poradí pri ťahaní predmetov sa hráči dohodnú. Po potiahnutí karty predmetu sa príslušná kocka odstráni z oblasti.

## Koniec kola

Na konci kola sa vyhodnotia prípadné straty na strane postáv, doložia sa nové kocky v prípade použitia hlučných zbraní alebo sa rozoberú získané predmety a začína nové kolo prvou fázou.

## Smrť postavy

Pokiaľ postave klesne zdravie na nulu, je okamžite mŕtva a vyradená z hry.

Všetky jej predmety sa stávajú predmetmi nájdenými na kockách, ktoré sa nachádzajú pred kockami so zombiami. Figúrku postavy umiestnite pod oblasť, kde zomrela, aby bolo možné ju neskôr oživiť.

## Znovuobjavenie postavy

Hráč sa môže vrátiť do hry, ak sa aspoň jedna živá postava vráti do oblasti Úkryt, alebo mŕtvu postavu oživí.

Takto znovuobjavená postava si na ukazovateli zdravia nastaví dve zranenia.

Ak bola oživená na mieste skonu a nachádzajú sa v oblasti ešte jej predmety, môže si ich vziať (prostredníctvom akcie). Ak bola znovuobjavená v Úkryte, potiahne si dva náhodné predmety z kôpky predmetov a môže pokračovať v hre.

## Koniec hry

Hra končí buď splnením cieľa podľa typu finálovej oblasti alebo smrťou všetkých postáv v jednom kole. Snáď netreba vysvetľovať, kedy hráči vyhrajú.

## Variácie pravidiel

Pre ozvláštnenie zážitku, prípadne zmenu náročnosti môžete vyskúšať nasledujúce zmeny v pravidlách.

### Beh naprieč mestom

Úkryt sa nachádza na západnej strane mesta a vašou úlohou je prebehnúť do finálovej oblasti na východe.

Karty oblastí sa prikladajú iba z pravej strany.

### Čo leží nebeží

Mŕtve postavy sú definitívne mŕtve.

### Bolo nás jedenásť

Pre úspešné ukončenie hry musí do konca dôjsť aspoň polovica postáv.

### My prví

Rozdeľte sa na dva tímy. Každý tím si náhodne vyberie jednu finálovú oblasť, ktorá sa nachádza na navzájom opačných koncoch mesta.

Úkryt sa nachádza v strede a každý tím beží opačným smerom. Štvrtá oblasť v každom smere (napravo i naľavo) je finálovou oblasťou. Ktorý tím ujde prvý, vyhráva.

Deadville4

2 - 8 hráčův

čas: 30 – 45 min

autor: Marek J. Kolcun

## Kocky

Stena 1	Stena 2	Stena 3	Stena 4	Stena 5	Stena 6
1	1	2	3	item	event
1	2	2	3	item	-
1	2	2	3	event	-
1	2	3	PSN	QUICK	-
1	2	3	STUB	QUICK	-
1	2	3	PSN	STUB	-
1	2	3	item	item	-
1	2	-	STUB	QUICK	PSN

## Zbrane

Názov	½-ručné	Útok -/-	Efekt	Poč. 30
Páčidlo	1	1/0	:)	4
Sekera	2	2/0	:)	4
Štít	1	0/0	:( Odlož 1 [Z]	3
Veľký štít	2	0/0	:( Odlož 2 [Z]	3
Píštoľ	1	1/1	:(	4
Spíl. brokovnica	1	3/0	:(	3
Brokovnica	2	3/1	:(	3
Lovecká puška	2	1/3	:(	3
Motorová píla	2	4/0	:(	3

## Predmety

Názov	Efekt	Počet (30)
o Zásoby	Munícia/palivo	8
Veľký batoh	+ 2 predmety	4
Baterka	Potiahni si predmet	2
o Kanister	Odstráň kocky zo smeru	3
Molotov	Odstráň 4 zombie	2
Lekárnička	Odstráň 4 zranenia	4
o Protilátka	Cieľ viac nie je infikovaný	3
Defibrilátor	Cieľ je okamžite oživený	2
Ostatky	Zombie ostanú v oblasti	2

## Oblasti

Názov	+ [Z]	Efekt
Úkryt	0	Štartovacia oblasť
Heliport	2	Prines 3 kanistre
Doky	2	Prines 3 protilátky
Bezpečná zóna	2	Prines 3 zásoby/osobu
Nemocnica	1	+ 3 životy
Obchod so zbraňami	0	Zásoby = 4/4
Pracovné potreby	0	Ak môžeš, potiahni si kartu
Park	1	
Radnica	0	
Továrň	1	

## Udalosti

Udalosť	Popis
Cink	Znovu hod' touto kockou
Aha!	Potiahni si predmet
Kde je?	Odhod' jeden vyložený predmet zo strany útoku
Hm...	Nemožno využiť špec. funkciu tejto oblasti
Hopla	Zníž si hodnotu zásob o 1/4
Vidina	Odstráň z oblasti všetky kocky
Čo sa deje?	Znovu hod' všetkými kockami zo smeru
Zhyň!	Odstráň všetky kocky z tejto strany
Prepad!	Presuň kocku na opačnú stranu oblasti a hod' ju znova
Formácia	V tejto oblasti sa môžete preskupiť